



99101ROL

CLAVIER A CODE

INSTRUCTION DE MONTAGE



Index

1.	Caractéristiques	3
2.	Spécifications	3
3.	Installation - raccordement	3
4.	Indication du bruit et lumière	4
5.	Changer le code maître	4
6.	Mode de fonctionnement	4
7.	Ajouter et effacer d'utilisateurs avec une clé magnétique ou un code d'ouverture (mode de fonctionnement 32)	5
8.	Ajouter et effacer d'utilisateurs avec une clé magnétique et un code d'ouverture (mode de fonctionnement 31)	7
9.	Ajouter et effacer d'utilisateurs avec des clés magnétiques (mode de fonctionnement 30)	8
10.	Effacer tous les utilisateurs	10
11.	Ouvrir la porte	10
12.	Relais, détection de la porte et paramètres de l'alarme	10
13.	Programmation du clavier à code au récepteur universel	11

1. Caractéristiques

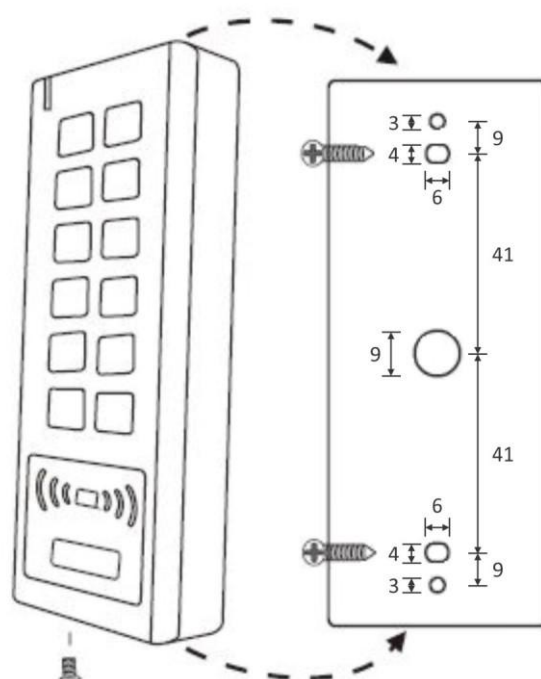
- Imperméabilité IP68
- Boîtier anti-vandalisme
- 500 codes d'ouverture/clés magnétique
- Peut également être utilisé uniquement comme clavier à code, longueur du code d'ouverture 4-8 chiffres
- 433 MHz Rolling Code
- Portée maximale de 50 m
- Une basse consommation d'énergie (< 60 mA)

2. Spécifications

Alimentation	3 x AAA batterie
Utilisateurs	500
Clavier à code	12 boutons-poussoir, 2 x 6 boutons-poussoir
Type clé magnétique	EM 125 KHz
Longueur code d'ouverture	4-8 chiffres
Courant absorbé en fonctionnement	<50 mA
Courant absorbé en stand-by	<10uA

Fréquence de communication	433 MHz
Distance de communication	50 m maximum
Durée de vie de la batterie	1 an
Température de fonctionnement	-40°C - + 60°C
Humidité	0% - 86%RH
Dimensions	L 148 x B 56 x H 22,5 mm

3. Installation – raccordement



4. Indication du bruit et lumière

État de fonctionnement	LED rouge	LED verte	Buzzer
Stand by	-	-	-
Activer le mode de programmation	Clignote toutes les 1,5 secondes	-	Buzzer court
Entrer un code d'ouverture/clé magnétique valable	-	S'allume pendant 3 secondes	Buzzer court
Activer un bouton-poussoir	-	-	Buzzer court
Fonctionnement non-réussite	-	-	3 fois buzzer court
Code d'ouverture/clé magnétique non valable	-	-	3 fois buzzer court
Sortir du mode de programmation	-	S'allume pendant 1 seconde	Buzzer court
Rappel de tension de batterie bas	La LED orange est allumée		3 fois buzzer court quand vous appuyez sur les boutons-poussoir

5. Changer le code maître



Attention !!! Le code maître doit être correctement enregistré, parce que le code maître ne peut pas être réinitialisé si vous l'oubliez.

Le paramètre standard de l'usine du code maître est '123456'. Le code maître doit être composé de 6 chiffres.

Exemple : (le nouveau code maître doit être '672138')

*	123456	#
0	672138	#
	672138	#
		*

Le nouveau code maître est maintenant '672138'.

6. Mode de fonctionnement



Attention !!! Vous devez choisir d'abord votre mode de fonctionnement, parce que il n'y a pas moyen de combiner deux modes de fonctionnement.

Utilisation code d'ouverture

3	0	#
---	---	---

Utilisation clé magnétique **et** code d'ouverture

3	1	#
---	---	---

Utilisation clé magnétique **ou** code d'ouverture

3	2	#
---	---	---

7. Ajouter et effacer d'utilisateurs avec une clé magnétique ou un code d'ouverture (mode de fonctionnement 32)

7.1. Installation du mode de fonctionnement 32

(ce mode est le paramètre standard de l'usine)

(avec ce mode de fonctionnement vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique ou avec un code d'ouverture)

Exemple : (installation du mode de fonctionnement 32)

*	123456	#
	32	#
		*



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

7.2. Ajouter un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 1 et 499. Le code d'ouverture est composé de 4-8 chiffres entre 0000 – 99999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation.

Exemple : (ajouter le code d'ouverture '8971' avec place d'identification '1')

*	123456	#
1	1	#
	8971	#
	8971	#
		*

Exemple : (ajouter plusieurs codes d'ouverture en même temps)

Code d'ouverture est '8971' avec place d'identification '1'

Code d'ouverture est '3274' avec place d'identification '452'

*	123456	#
1	1	#
	8971	#
	8971	#
	452	#
	3274	#
	3274	#
		*

7.3. Effacer un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

Il est toujours possible d'effacer des utilisateurs sans quitter le mode de programmation.

Exemple : (effacer le code d'ouverture '8971' avec place d'identification '1')

*	123456	#
2	1	#
		*

7.4. Changer un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (le code d'ouverture est '8971' et doit être modifié à '5428' avec place d'identification '1')

*	1	#
	8971	#
	5428	#
	5428	#

7.5. Ajouter une clé magnétique

C'est une manière rapide pour introduire des clés magnétiques. Les clés magnétiques peuvent toujours être ajoutées sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique sans place d'identification)

*	123456	#
1	insérer clé magnétique	#
		*

7.6. Ajouter une clé magnétique au moyen d'une place d'identification

De cette manière la place d'identification est assignée à une clé magnétique. Une seule place d'identification peut être assignée à une seule clé magnétique. La place d'identification est un numéro entre 1 et 499.

Exemple : (ajouter une clé magnétique avec la place d'identification '1')

*	123456	#
1	1	#
	insérer clé magnétique	#
		*

7.7. Effacer une clé magnétique au moyen d'une place d'identification

Exemple : (effacer une clé magnétique)

*	123456	#
2	insérer clé magnétique	#
		*

8. Ajouter et effacer d'utilisateurs avec une clé magnétique et un code d'ouverture (mode de fonctionnement 31)

8.1. Installation du mode de fonctionnement 31

(avec ce mode de fonctionnement vous pouvez utiliser le clavier à code avec une clé magnétique et avec un code d'ouverture)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 31)

*	123456	#
	31	#
		*



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

8.2. Ajouter une clé magnétique et un code d'ouverture

La place d'identification est un numéro entre 1 et 499. Le code d'ouverture est composé de 4-8 chiffres entre 0000–99999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation. Pour utiliser la clé magnétique ensemble avec un code d'ouverture, vous devez d'abord programmer la clé magnétique. Après vous devez sortir du mode de programmation et insérer votre code d'ouverture en dehors du mode de programmation.

Exemple: (ajouter une clé magnétique avec code d'ouverture '5678' avec place d'identification '452')

*	123456	#
1	452	#
	insérer clé magnétique	#
		*
*	insérer clé magnétique	8888
	5678	#
	5678	#

8.3. Changer un code d'ouverture au moyen d'une clé magnétique

Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (changer le code d'ouverture '5678' par le nouveau code '3456')

*	insérer clé magnétique	5678	#
		3456	#
		3456	#

8.4. Changer un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (changer le code d'ouverture '5678' par le nouveau code d'ouverture '3456' avec place d'identification '452')

*	452	#
	5678	#
	3456	#
	3456	#

8.5. Effacer une clé magnétique et un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

Exemple: (effacer une clé magnétique et un code d'ouverture avec la place d'identification '452')

*	123456	#
2	452	#
		*

9. Ajouter et effacer d'utilisateurs avec un code d'ouverture (mode de fonctionnement 30)

9.1. Installation du mode de fonctionnement 30

(avec ce mode de fonctionnement vous pouvez utiliser le clavier à code avec un code d'ouverture)

Exemple: (installation du mode de fonctionnement 30)

*	123456	#
	30	#
		*



Attention !!! Ce paramètre ne doit pas être répété pour les programmations suivantes.

9.2. Ajouter un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

La place d'identification est un numéro entre 1 et 499. Le code d'ouverture est composé de 4-8 chiffres entre 0000 – 99999999 à l'exclusion du numéro 8888 qui ne peut pas être utilisé. Utilisateurs peuvent être ajoutés sans quitter le mode de programmation.

Exemple : (ajouter le code d'ouverture '8971' avec place d'identification '1')

*	123456	#
1	1	#
	8971	#
	8971	#
		*

Exemple: (ajouter plusieurs codes d'ouverture en même temps)

Code d'ouverture est '8971' avec place d'identification '1'

Code d'ouverture est '3274' avec place d'identification '452'

*	123456	#
1	1	#
	8971	#
	8971	#
	452	#
	3274	#
	3274	#
		*

9.3. Effacer un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification

Utilisateurs peuvent être effacés sans quitter le mode de programmation.

Exemple: (effacer le code d'ouverture '8971' avec place d'identification '1')

*	123456	#
2	1	#
		*

9.4. Changer un code d'ouverture au moyen d'une place d'identification



Attention !!! Changer le code d'ouverture se fait en dehors du mode de programmation afin que l'utilisateur puisse changer son propre code d'ouverture.

Exemple: (le code d'ouverture est '8971' et doit être modifié à '5428' avec place d'identification '1')

*	1	#
	8971	#
	5428	#
	5428	#

10. Effacer tous les utilisateurs

Effacer tous les utilisateurs, aussi bien les clés magnétiques ou/et les codes d'ouverture dans le clavier à code.

Exemple: (effacer tous les utilisateurs dans le clavier à code)

*	123456	#
2	123456	#
		*

11. Ouvrir la porte

Ouvrir la porte au moyen d'un code d'ouverture

Exemple : (ouvrir la porte par un code d'ouverture '5678')

5678	#
------	--------------------------------

Ouvrir la porte au moyen d'une clé magnétique

Exemple : (ouvrir la porte par une clé magnétique)

#	insérer clé magnétique
--------------------------------	------------------------

Ouvrir la porte au moyen d'une clé magnétique et un code d'ouverture

Exemple: (ouvrir la porte par une clé magnétique et un code d'ouverture '5678')

#	insérer clé magnétique	5678	#
--------------------------------	------------------------	------	--------------------------------

12. Relais, détection de la porte et paramètres de l'alarme

12.1. Débrancher le clavier à code et - ou débrancher l'alarme

ATTENTION !!! Si 10 clés magnétiques non-valables ou 10 codes d'ouverture faux sont introduits pendant une période de 10 minutes, le clavier à code sera désactivé pendant 10 minutes ou l'alarme sera bourdonner pendant 10 minutes, selon l'option qui a été définie. Le paramètre standard de l'usine est 60 (alarme est débranchée).

60 : Alarme est débranchée

61 : Alarme est branchée

Exemple : (le clavier à code va bourdonner)

*	123456	#
	61	#
		*

12.2. Régler le buzzer

Le paramètre standard de l'usine est 70 (buzzer est désactivé).

70 : Buzzer est désactivé

71 : Buzzer est activé

Exemple : (désactiver le buzzer)

*	123456	#
	70	#
		*

13. Programmation du clavier à code au récepteur universel

Si vous souhaitez programmer le clavier à code au récepteur universel, vous devez d'abord programmer un code d'ouverture dans le clavier à code (voir point 7.2).

1. Branchez le récepteur et mettez le sous tension (voir l'instruction de montage du récepteur universel AU02540).
2. Appuyez sur le bouton "LEARN" (la LED rouge va s'allumer pendant 5 secondes).
3. Appuyez pendant cette période de 5 secondes le code d'ouverture valable: "code d'ouverture valable
4. Attendez que la LED rouge s'éteint
5. Le clavier à code et le récepteur sont maintenant prêts à être utilisés.
6. Des émetteurs supplémentaires peuvent également être appris dans ce récepteur.

Le fabricant, GI.BI.DI S.r.l., déclare que l'équipement radio est conforme à la DIRECTIVE RED 2014/53/EU.
La déclaration de conformité EU est disponible sur le site <https://www.gibidi.be/en/AU02540-FR.pdf>.

Gi.Bi.Di. Benelux NV
Paddegatstraat 51
B-1880 Kapelle-op-den-Bos
Tel.: 0032 (0)15-71.53.43
info@gibidi.be
www.gibidi.be